



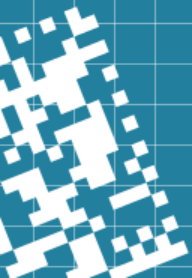
Guida classi digitali



PNSD AS 2021-22

PREMESSA

Per poter realizzare nella scuola il Piano Nazionale della Scuola Digitale il team dell'innovazione ritiene fondamentale dare continuità all'esperienza delle classi digitali iniziata qualche anno fa con l'adesione al progetto Generazione Web. Con la DAD questa proposta non perde valore anche perché la classe digitale è una classe in presenza e non a distanza. La DAD ha comunque dato una forte spinta all'uso del digitale all'interno della scuola.



OBIETTIVI

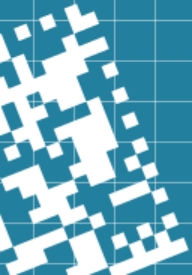
Utilizzare e approfondire i metodi legati alla didattica digitale per creare all'interno della scuola pratiche e condizioni che possano essere seguite anche da altre classi e da altri insegnanti. In particolare si fa riferimento:

Ad alcune metodologie come per esempio la **flipped classroom**, il **lavoro di gruppo**, l'**EAS**, la **presentazione in classe**.

All'uso di tecnologie che comprendano l'accesso a **piattaforme dedicate** all'insegnamento (Google Suite for Education e Moodle).

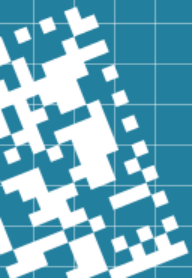
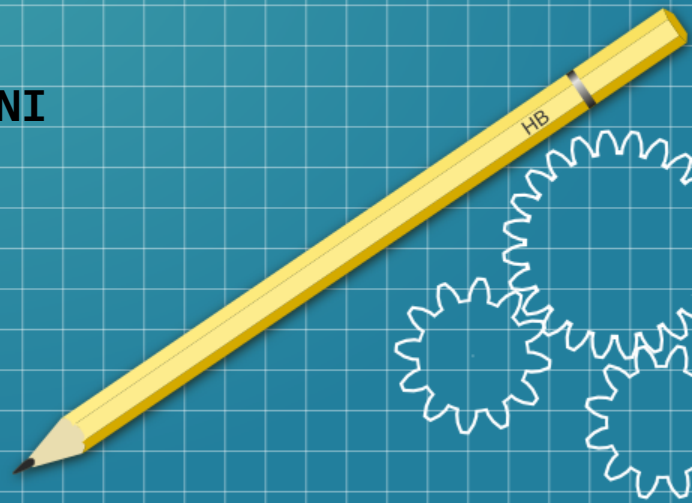
A pacchetti software adatti alle singole discipline.

L'idea è anche quella di creare un archivio completo a disposizione della scuola di tutte queste esperienze menzionate.



OBIETTIVI NELLA FORMAZIONE

- Offrire agli studenti un nuovo tipo di formazione che migliori :
 - LE COMPETENZE
 - L'AUTONOMIA
 - LA SOCIALIZZAZIONE
 - LA PARTECIPAZIONE DURANTE LE LEZIONI



HARDWARE

Viene proposto l'acquisto di device denominati notebook/chromebook (per il liceo scientifico)

Vantaggi

- Sono strumenti più completi rispetto ai tablet
- Sono dotati di ambienti di programmazione presenti nei curricula delle classi del liceo delle scienze app.
- Alcuni modelli presentano la formula “due in uno” cioè sono laptop che però consentono il distacco del monitor dalla tastiera e diventano quindi simili ai tablet nel loro impiego.

HARDWARE: caratteristiche tecniche



Monitor da 14''/15''

RAM 4/8 GB (in questo modo si possono trattare immagini e video)


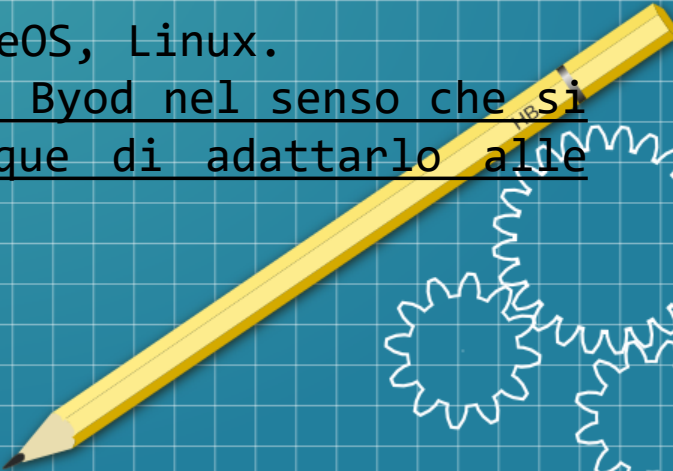
Processore: Intel core i3 i5

Hard disk 150/200 GB meglio se SSD (Non serve più capiente poiché si lavora prevalentemente su sistemi cloud)

Batteria: Autonomia 5/6 ore

Sistema operativo: Windows 10, Mac OS, ChromeOS, Linux.

A scuola viene comunque applicata la formula Byod nel senso che si porta quanto si ha a casa cercando comunque di adattarlo alle richieste degli insegnanti.

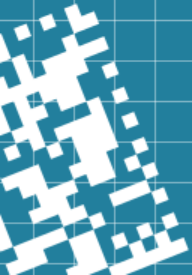
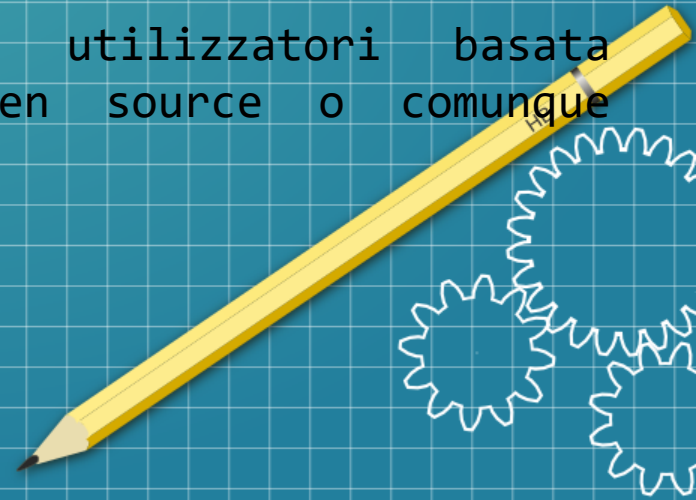


SOFTWARE - premessa

L'uso del software all'interno della classe ma anche della stessa scuola va reso il più possibile uniforme.

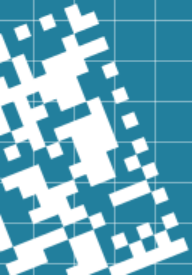
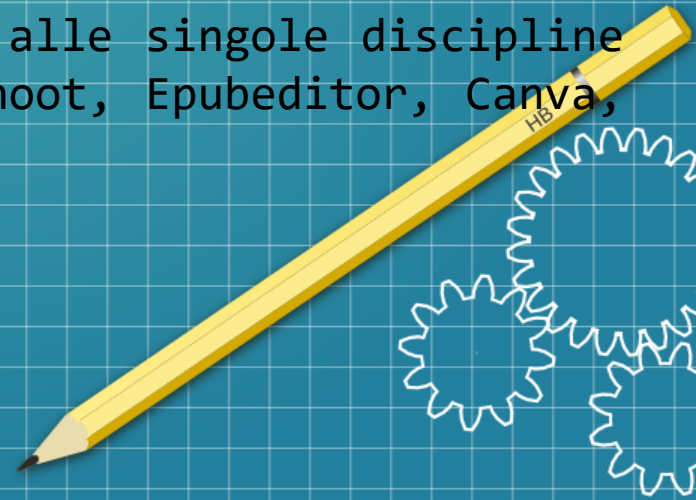
Vantaggi

- Compatibilità dei prodotti realizzati
- Protezione dalla diffusione di virus o comunque dall'uso di programmi che non funzionano bene.
- Ci rende una comunità omogenea di utilizzatori basata sull'impiego di Software libero e open source o comunque gratuito.



SOFTWARE: indicazioni generali

- Impiego di una piattaforma Google Suite che già contiene al proprio interno innumerevoli pacchetti pensati per la didattica (Google app)
- Libre office e Geogebra (installati sul PC)
- Office 365 on line
- Altro software on line gratuito legato alle singole discipline o a più discipline come per esempio Kahoot, Epubeditor, Canva, Prezi, Geogebra, Edpuzzle.



Che cosa mette a disposizione la scuola

- Una connessione Internet per tutti gli studenti che è stata ulteriormente potenziata con l'arrivo della banda larga
- La piattaforma Google Suite con la licenza Enterprise che permette ad ogni alunno di avere un suo indirizzo di posta elettronica e uno spazio di archiviazione illimitato su Internet.
- Il pacchetto office 365 on line gratuito.
- Più ambienti digitali (sotto forma di aula attrezzata) dove le classi potranno alternarsi durante la settimana. In dettaglio: 2 aule di informatica, un'aula 2.0, un'aula CAD e per la grafica, 3 carrelli mobili che possono fare diventare ogni classe un'aula di informatica
- Un NAS ovvero un complesso di hard disk all'interno dell'istituto che possa contenere in sicurezza materiale prodotto dai docenti e dagli studenti.